**UZASADNIENIE DO WIELOLETNIEJ PROGNOZY FINANSOWEJ GMINY BUDRY NA LATA 2021-2031**

W wieloletniej prognozie finansowej na lata 2021-2031 przyjęto ostrożne założenia zarówno po stronie dochodów i wydatków.

Gmina prowadzi politykę maksymalnych oszczędności.

W roku 2021 gmina planuje zaciągnąć kredyt w kwocie 1.771.085,34zł, na pokrycie deficytu.

Prawdopodobnie gmina skorzysta z możliwości podpisania umowy z bankiem prowadzącym rachunek bieżący na kredyt w tym rachunku.

W 2021 roku gmina oraz jej jednostki nie planują udzielenia poręczeń i gwarancji.

Obecnie gmina posiada kredyty w Banku Spółdzielczym w Węgorzewie Oddział w Budrach na łączna kwotę 400.000 zł.

Zaplanowane w roku 2021 spłaty rat kredytów zostały zrealizowane w kwocie 410.000,00 zł. Odsetki od zobowiązań płacone są w okresach miesięcznych.

W roku 2021 planuje się do spłaty następujące zobowiązania:

- raty kredytów (z tytułu zobowiązań już zaciągniętych) 410.000 zł (BS) – spłaty zrealizowano.

Kwota długu kształtuje się następująco (plan):

- rok 2020 810.000,00 zł,

- rok 2021 2.171.085,34 zł,

- rok 2022 4.044.949,48 zł,

- rok 2023 3.544.949,49 zł,

- rok 2024 3.154.949,49 zł,

- rok 2025 2.940.000,00 zł,

- rok 2026 2.440.000,00 zł,

- rok 2027 1.990.000,00 zł,

- rok 2028 1.540.000,00 zł,

- rok 2029 1.090.000,00 zł,

- rok 2030 530.000,00 zł,

- rok 2031 0,00 zł,

W roku 2021 gmina uzyskała dochód ze sprzedaży mienia w kwocie 216.750 zł.

Różnica między dochodami bieżącymi, a wydatkami bieżącymi przedstawia się następująco:

2020 r. 1.193.818,87 zł (wykonanie),

2021 r. 258.795,09 zł.

Od roku 2014, tj. od roku obowiązywania indywidualnego wskaźnika spłaty gmina nie ma trudności w zachowaniu tego wskaźnika.

W roku 2021 planuje się do wykonania osiem zadań inwestycyjnych na kwotę 4.587.564,73 zł.

Nadwyżka budżetowa w roku 2020 wygenerowała wolne środki które zostaną przeznaczone na kolejne zadania inwestycyjne.

Gmina zaciąga kredyty i pożyczki tylko w przypadku realizacji zadań inwestycyjnych z wykorzystaniem środków z zewnątrz.